

AlphaUnit Server-Regelwerk

Vorwort

Mit **AlphaUnit** wollen wir allen Spielern ein qualitativ hochwertiges und realistisches Roleplay-Erlebnis bieten. Wir streben danach, ein herausragender Midcore-RP-Server zu sein. Um dies zu gewährleisten, ist es essenziell, dass wir alle respektvoll miteinander umgehen und die folgenden Regeln einhalten. Bitte trennt strikt zwischen dem In-Character-Geschehen (**IC**) und dem Out-of-Character-Bereich (**OOO**). Was im RP passiert, hat keinen Einfluss auf die OOC-Ebene.

§1 Allgemeine Verhaltensregeln

§1.1 Altersbeschränkung: Das Mindestalter für die Teilnahme am Server ist **18 Jahre**. Über Ausnahmen für geistige Reife wird im Einzelfall entschieden.

§1.2 Respekt & Umgangsformen: Wir tolerieren keine Diskriminierung, Extremismus, Rassismus, sexuelle Belästigung oder die Verherrlichung von Gewalt. Extreme Beleidigungen, Mobbing und sonstige respektlose Verhaltensweisen sind strengstens untersagt.

§1.3 Account-Sicherheit: Die Weitergabe, der Handel oder der Verkauf von Accounts ist verboten und führt zum permanenten Ausschluss.

§1.4 Nutzung von Software:

- Die Verwendung von externen Programmen, Skripten oder Cheats, die euch einen unfairen Vorteil verschaffen, ist strengstens verboten.
- Reine Grafik-Mods, die keine spielerischen Vorteile bieten, sind erlaubt.
- Die Nutzung eines externen Fadenkreuzes (in oder außerhalb des Spiels) ist untersagt.

§1.5 Kommunikation:

- Das Schreiben im In-Game-Chat ist verboten und wird bestraft.
- Die Kommunikation über den In-Game-Voice-Chat kann aufgezeichnet und veröffentlicht werden. Mit dem Betreten des Servers stimmt ihr dem zu.
- Private Nachrichten an Teammitglieder bezüglich Support-Anfragen sind zu unterlassen. Nutzt hierfür ausschließlich die offiziellen Kanäle im Discord.
- Das Aufnehmen von Support-Gesprächen ist verboten, es sei denn, ein Teammitglied erlaubt es ausdrücklich.

§1.6 Regeländerungen: Das AlphaUnit-Team behält sich das Recht vor, die Regeln jederzeit zu ändern. Änderungen werden im Discord bekannt gegeben und treten sofort in Kraft. Unwissenheit schützt nicht vor Strafe.

§2 Grundprinzipien des Roleplays

§2.1 Dein Leben ist das höchste Gut: Verhalte dich so, als hättest du nur ein Leben. Ziehe deine Waffe nicht leichtfertig, wenn du in der Unterzahl bist. Versuche, Situationen zuerst verbal zu lösen. Wenn dir jemand mit einer Waffe gegenübersteht, hast du dein Leben zu schützen.

§2.2 Definitionen von RP-Konzepten:

- **RDM (Random Deathmatch):** Das Verletzen oder Töten von Spielern ohne einen ausreichenden IC-Hintergrund ist verboten. Eine Schussankündigung ist nicht nötig,

jedoch muss eine plausible Vorgeschichte vorliegen.

- **VDM (Vehicle Deathmatch):** Das absichtliche Töten oder Verletzen von Personen durch Überfahren oder das mehrfache absichtliche Rammen von Fahrzeugen ist verboten.
Ausnahme: Das LSPD darf im Rahmen einer Verfolgung PIT-Manöver durchführen.
- **Trolling:** Das absichtliche Stören von RP-Situationen oder Mitspielern. Dazu gehören auch das Stalken von Streamern und die Nutzung von Troll-Chars.
- **Meta-Gaming:** Das Nutzen von Informationen, die euer Charakter **IC** nicht haben kann (z. B. aus einem Stream, Discord oder externen Foren).
- **RP-Flucht:** Das absichtliche Verlassen des Servers während einer laufenden RP-Situation oder das Verbergen von Spuren durch schnelles Einparken des Fahrzeugs nach einer Verfolgung. Dazu zählt auch das sogenannte Combat-Logging. Loggt euch erst aus, wenn die Situation beendet ist.
- **Scripted-RP:** Das Absprechen oder Planen von RP-Situationen außerhalb des Spiels. Ausnahmen sind Fraktions-Interne Absprachen in den dafür vorgesehenen IC-Chats.
- **Fail-RP:** Das unlogische oder unrealistische Handeln in einer RP-Situation.
 - **Beispiele:** Die Aussage „Ich bin kurz AFK“ ist zu vermeiden. Denkt euch stattdessen etwas Kreatives aus. Auch das Bewegen von Fahrzeugen mit Tasten wie W, A, S, D, wenn sie auf dem Dach liegen, ist nicht erlaubt.
- **Power-RP:** Das Erzwingen einer Situation, ohne dem Gegenüber eine Möglichkeit zu geben, sich zu wehren oder aus der Situation zu entkommen.
- **Verkauf von In-Game-Items:** Der Verkauf jeglicher In-Game-Gegenstände, Fahrzeuge oder Währungen gegen Echtgeld ist strengstens verboten und wird mit einem permanenten Ausschluss bestraft.

§3 Regelungen für In-Game-Abläufe

§3.1 Fahrzeuge:

- Nach einem Totalschaden oder bei 4 platten Reifen darf ein Fahrzeug weitergefahren werden, bis es endgültig zum Stillstand kommt.
- Handelt mit gesundem Menschenverstand. Ein Sportwagen ist kein Geländewagen, mit dem man steile Berge hinauffährt.

§3.2 Bewusstlosigkeit:

- Sobald ihr bewusstlos seid, dürft ihr nur reden, wenn ihr leichte Verletzungen habt. Bei schweren Verletzungen müsst ihr euch stumm schalten.
- Ihr seid verpflichtet, den Medizinern die Wahrheit über eure Verletzungen mitzuteilen.
- Wenn ihr von einem Mediziner reanimiert werdet, habt ihr Erinnerungen an das Geschehen und müsst euch in Behandlung begeben, bevor ihr in die Situation zurückkehrt.
- Wacht ihr selbst am Krankenhaus auf, habt ihr keine Erinnerungen an die letzten **10 Minuten vor der Bewusstlosigkeit**.
- Eine Selbst-Reanimation ist nur bei leichten Verletzungen erlaubt.

§3.3 Raub, Geiselnahme & Entführung:

- **Geiselnahme:** Erfordert mindestens **3 aktive Polizisten**. Die Forderungen dürfen pro Geisel maximal **15.000\$** betragen, für Staatsfraktionsmitglieder **20.000\$** und für Führungspositionen **25.000\$**.
- **Aktionen gegen PD/Regierung:** Erfordern mindestens **8 Polizisten**.
- **Shop-Raub:** Die Anzahl der Gang-Mitglieder darf die Anzahl der Polizisten +1 nicht übersteigen. (Beispiel: Bei 2 Polizisten max. 3 Gang-Mitglieder).

- **Bankraub/Juwelier:** Erfordert mindestens **4 Polizisten**.
- **Staatsbank:** Erfordert mindestens **8 Polizisten und 2 Mediziner**.
- **Regel:** Bei Geiselnahmen steht das RP im Vordergrund, nicht nur das Geld.
Fake-Geiseln sind verboten.

§3.4 Hinrichtung & Suizid:

- Hinrichtungen oder Suizid müssen vorher schriftlich beim Support beantragt und von einem Administrator genehmigt werden.
- Der Vorgang muss per Video aufgezeichnet werden. Danach darf der Charakter gelöscht werden, und es ist verboten, mit dem neuen Charakter derselben Fraktion beizutreten.

§3.5 Besondere Regeln:

- **Einreiseamt:** Das Einreiseamt gilt als Safe-Zone.
- **"Alte Freunde"-Regel:** Es ist euch erlaubt, mit bis zu drei Freunden gemeinsam einzureisen, die sich bereits flüchtig kennen. Ihr könnt euch zudem an frühere RP-Situationen von anderen Projekten erinnern. Wenn ihr einen alten Charakter trefft, dürft ihr ihn darauf ansprechen.

§4 Sonstiges & Streaming

§4.1 Streaming:

- Der Projektname **AlphaUnit** muss im Streamtitel enthalten sein.
- Ein Link zu unserem Discord-Server ist im Stream verpflichtend.
- Negative Äußerungen über das Projekt im eigenen Stream sind untersagt und können zum permanenten Ausschluss führen.

§4.2 Höhere Gewalt:

- Serverneustarts dürfen nicht IC angesprochen oder ausgespielt werden. Versucht, laufende RP-Situationen vorher zu beenden.
- Geiselnahmen oder ähnliche Aktionen sind in den letzten **30 Minuten vor einem Neustart verboten.**

§5 Schlussbestimmungen

Mit dem Beitritt und der Nutzung unseres Servers stimmt ihr diesen Regeln automatisch zu. Verstöße können je nach Schwere zu Verwarnungen, temporären Ausschlüssen oder einem permanenten Bann führen. Das AlphaUnit-Team wünscht euch viel Spaß und spannende RP-Erlebnisse!